



FV 08 Hockenheim Jugendabteilung



## Streetsoccer – Spielregeln

### Die Wertung

- Ein Sieg wird mit drei Punkten gewertet, ein Unentschieden mit einem Punkt.
- Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz. Sollte auch diese identisch sein, ist die Mehrzahl der geschossenen Tore ausschlaggebend.
- Fällt auch dadurch keine Entscheidung, findet ein Strafstoß-Schiessen statt.
- Bei unentschiedenem Ausgang der Finalspiele erfolgt ein Strafstoß-Schiessen.
- Erscheint ein Team nicht rechtzeitig zu Spielbeginn, gewinnt das gegnerische Team mit 3 Punkten und 3:0 Toren.

### Die Spielkleidung

Jedes Team sollte nach Möglichkeit in einer einheitlichen Spielkleidung antreten. Leibchen zur besseren Kennzeichnung sind vorhanden.

### Die Spielregeln

*Abseits:* Es wird ohne Abseits gespielt

*Freistoss:* Der Gegner muss eine Distanz zum Ball von **mindestens 2m** einhalten.

*Strafstoß:* Es wird von der gegenüberliegenden Seite aus auf das leere gegnerische Tor ausgeführt.

*Tore:* Sie dürfen von überall her erzielt werden.

*Handspiel:* Bei Handspiel **indirekter Freistoss**; bei **Verhinderung** eines **Tores** durch **Handspiel** wird auf **Strafstoß** entschieden.

*Foulspiel:* Bei Foul gibt es immer **indirekten Freistoss**. Versteht sich eigentlich von selbst, dass Foulspiel wegen Verletzungsgefahr zu vermeiden ist. Grätschen ist verboten.

*Anstoß bzw. Weiterspiel:*  
Direkt vor dem eigenen Tor, jedes Team befindet sich in der eigenen Spielhälfte

*Ball außerhalb Soccer-Court:*

Verlässt der Ball in einem Spiel den Soccer-Court, bringt der Schiedsrichter diesen beim ersten Mal je Mannschaft wieder neutral ins Spiel, beim zweiten Mal je Mannschaft erfolgt ein Strafstoß. Also, Ball flach halten!

*Spielerwechsel:*

Spielerwechsel ist jederzeit möglich, sobald der Feldspieler den Court hinter dem eigenen Tor verlassen hat.

*Fairness:* z.B. keine Meckereien und Beleidigungen oder Begrüßung und Gratulation vor bzw. nach dem Spiel. Lasst euch was einfallen, die fairste Mannschaft erhält einen Preis.